



LA.PCERA

<< -- ===== HACKATHON 2017 =====>>

<!--

*Espacio de Creación Digital para la
Divulgación de la Ciencia y la Tecnología.*

-->

<!-- START - Program Section -->

<!--LINK

LA.PCERA

<a href= "www.lapcera.cl"

-->

somos@lapcera.cl
www.facebook.com/
LA.PCERA.SCL

1 Programa

2 **viernes 28**

3 15:00

Apertura y registro de participantes

4 15:00 a 17:00

Conformación de equipos y demostración de juegos nacionales.

5

6 17:00

Cierre registro

7 17:15 a 17:45

Presentación inicial, bienvenida y reglamento del evento

8

9 17:45 a 18:00

Revelación tema central y sub-categorías.

10 18:00

Presentación Congreso Futuro

11 18:00 a 19:00

Taller: "Narrativa y videojuegos"

12 19:30

Comienzo trabajo

13

14 **sábado 22**

15 00:00 a 23:59

Día de trabajo & actividades (juegos).

16

17 **domingo 23**

18 15:00

Publicación de juegos/mock-up en plataforma del evento.

19

20 16:00 a 17:30

Presentación de los juegos por cada equipo.

21 17:45

Premiación equipo ganador.

22 18:00

Cierre del evento

<!-- END - Program Section -->

<< -- ===== HACKATHON 2017 =====>>